РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

2023

Предупреждение

Прежде чем приступать к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мерцающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноз эпилепсии.

Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то прежде чем приступать к игре, проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребёнка во время игры. Если у вас или вашего ребёнка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подёргивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, то НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10-15 минутные перерывы после каждого часа игры.

Приступая к игре

О Old of Tanks

Old of Tanks — это проект возрождения World of Tanks 2010-2014 годов на базе Panzer War!

В данной модификации присутствует: полноценный оффлайн режим с ветками прокачки, которые не будут ссылаться к определенной версии игры. Возможно добавление своей техники, либо танков, которые по тем или иным причинам планировались WG, но остались вне проекта.

Системные требования

Минимальные требования для клиента игры на персональном компьютере (LQ version):

- **Операционная система:** Windows 7/10/11
- **Процессор (CPU):** AMD A8 4500M 1.90 ГГц
- **Оперативная память (RAM):** не менее 4-8 Гб
- **Свободное место на жёстком диске:** не менее 3 Гб
- **Видеокарта:** AMD Radeon HD 7640G 2 ГБ GDDR3
- ---

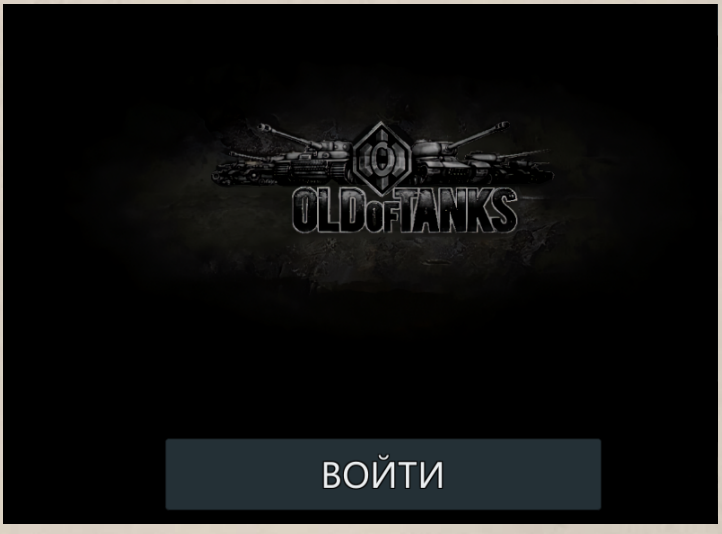
Минимальные требования для игры на смартфоне (LQ version):

- **Операционная система:** Android 4.4.2 и выше
- **Процессор (CPU):** Qualcomm Snapdragon 625
- **Свободное место:** не менее 3 Гб
- **Оперативная память (RAM):** не менее 2-3 Гб
- **Видеоускоритель:** Adreno 616.

Установка

Стать частью Old of Tanks совсем не сложно!

1. Перейдите по адресу: https://muramiha.github.io/oldoftanks
2. Загрузите и запустите игру.
3. Нажмите **Войти!**

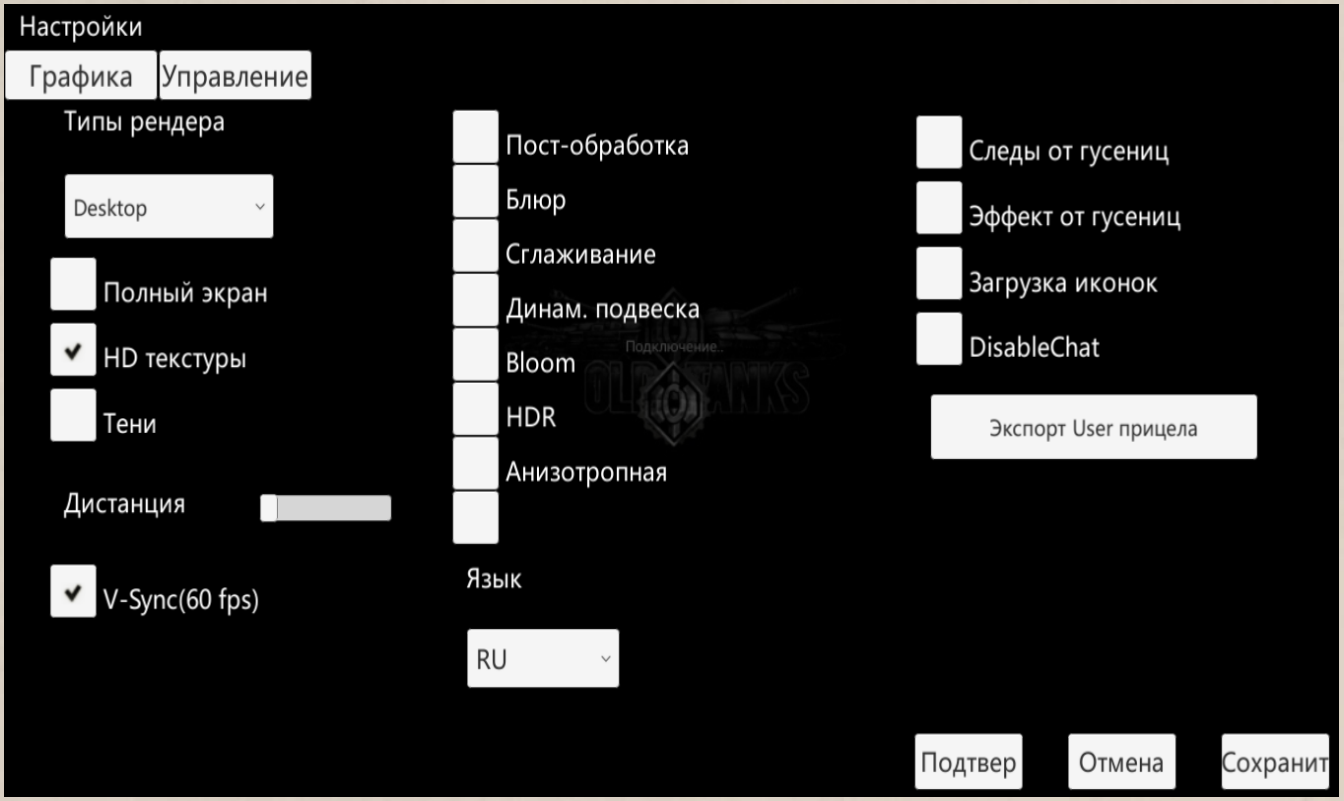


Настройки

В окне «Настройки» вы можете изменить различные функции в игре по своему усмотрению.

Графика

Графические настройки позволяют вам изменить качество графики и текстур, установить полноэкранный режим, необходимое разрешение экрана, вертикальную синхронизацию и сглаживание, и прочие опции.

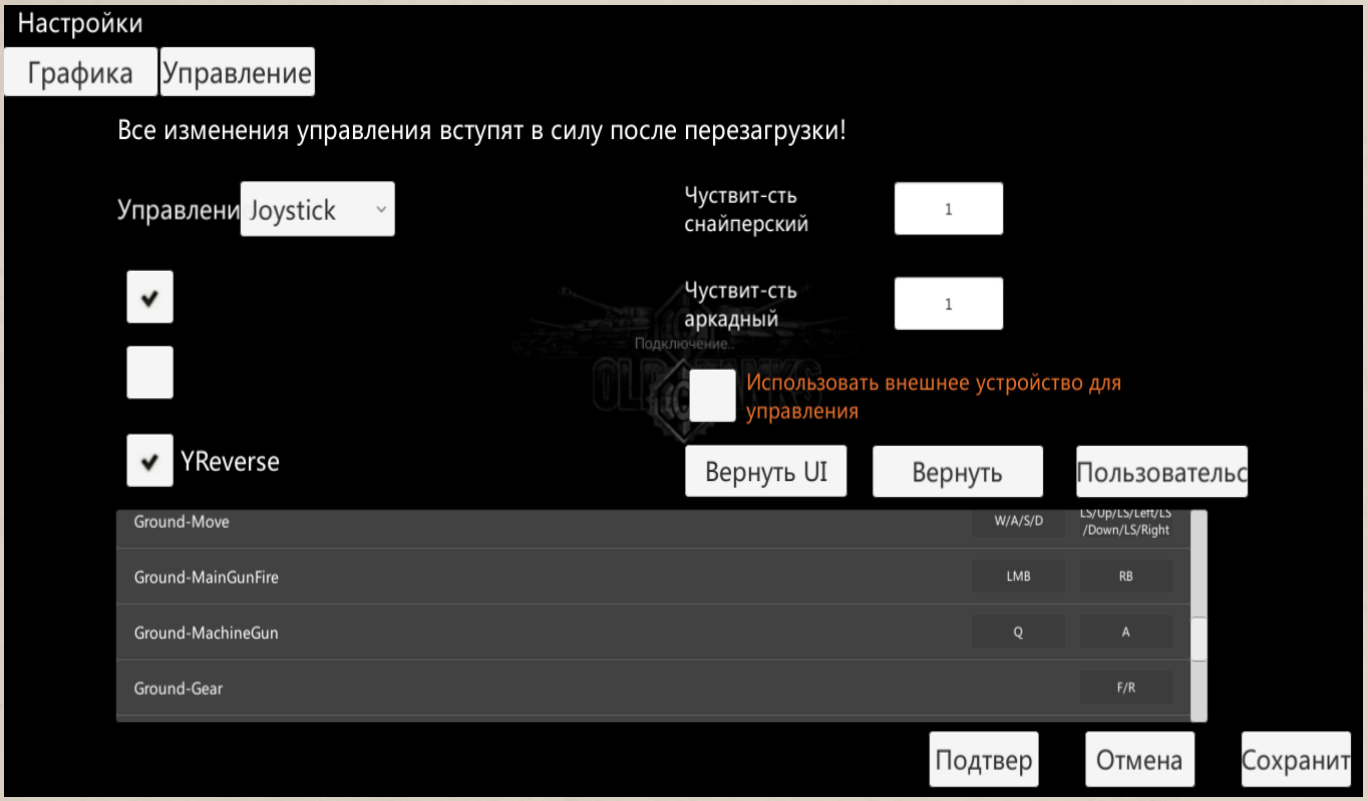


Чтобы изменить графические настройки:

1. Нажмите **Настройки** > **Графика**.
2. Установите нужное разрешение.
3. Выберите «Полный экран».
4. Для максимальной производительности установите качество графики в положение, как показано на скриншоте.
5. Выберите иные необходимые параметры.
6. Нажмите **Сохранить** > **Подтвердить** и вернитесь в игру.

Управление

В данном меню вы можете назначить удобные для вас клавиши для различных игровых функций, изменить чувствительность мыши в снайперском и аркадном режимах.



Чтобы настроить управление:

1. Нажмите **Настройки** > **Управление**.
2. Измените необходимые параметры. Для просмотра полного списка параметров используйте полосу прокрутки.
3. Нажмите **Сохранить** > **Подтвердить** и вернитесь в игру.

Список клавиш управления

Для того чтобы суметь правильно и быстро отреагировать на любую ситуацию в бою, досконально изучите клавиши управления танком. Вы можете либо изменить клавиши по своему усмотрению, либо использовать настройки игры по умолчанию.

В режиме боя

W, A, S, D	Управление танком: **W:** вперёд **A:** влево **S:** назад **D:** вправо
R, F	Изменение скорости движения танка (включение режима круиз-контроля)
ЛКМ	Огонь
ПКМ	**Удержание:** остановка слежения башни за маркером орудия
X	Выключение/включение автонаведения
LSHIFT	Включение/выключение снайперского (или артиллерийского) режима
Клавиши 1-2 (верхний ряд)	Переключение между типами снарядов танка (1-2)
CTRL	**Удержание:** Включение курсора и активация других клавиш управления
V	Скрыть все элементы боевого интерфейса
ESC	Выход в главное меню игры

Камера

Скроллинг	Отдаление/приближение камеры
Движение мыши	Вращение башни и/или камеры

Базовый уровень

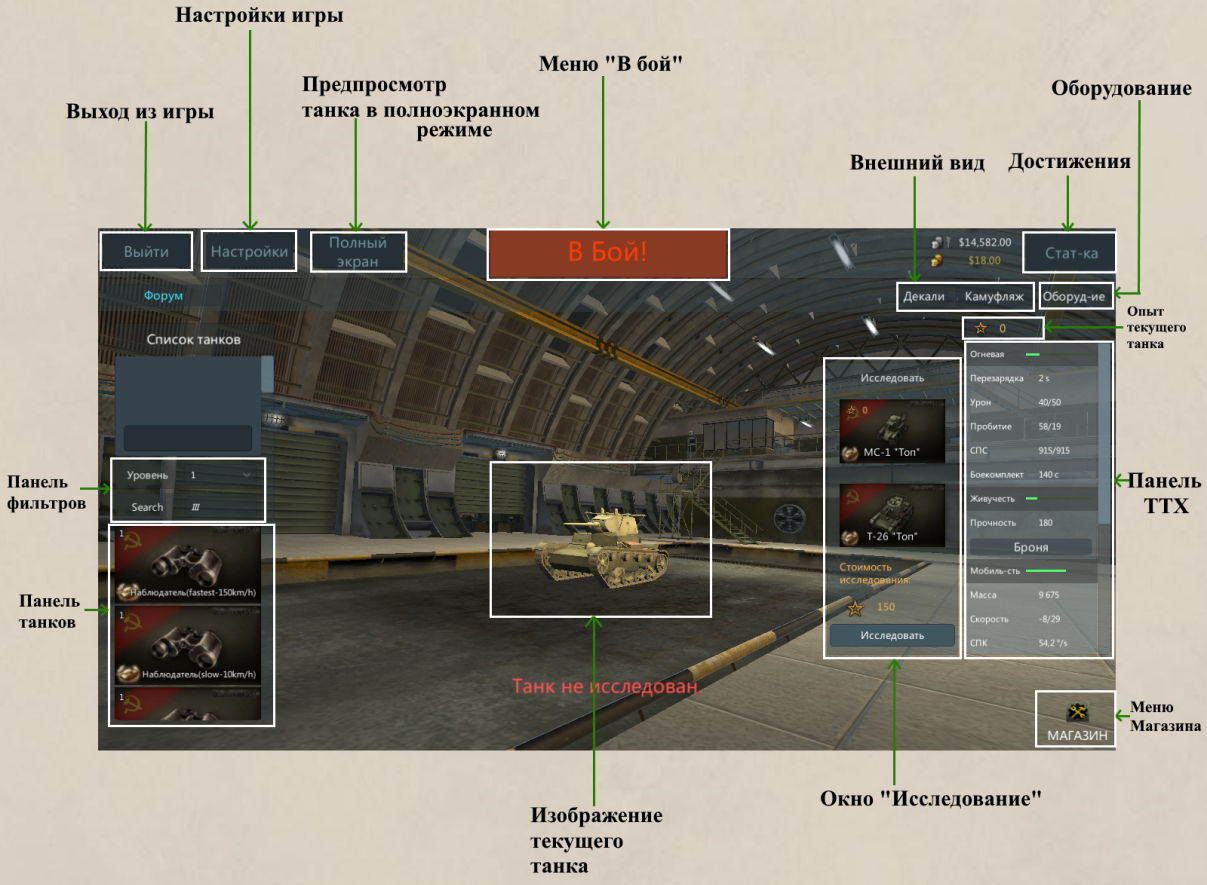
Если вы готовы немедленно начать бой, то просто выберите танк в Ангаре, нажмите **В бой!** и выберите режим «**7vs7**», чтобы вступить в отчаянную схватку с противниками!

Если же вас интересуют дополнительные возможности игры, потратьте несколько минут на то, чтобы ознакомиться с данным разделом. Тут вы найдёте все необходимые сведения о том, как подготовить ваш танк к бою. Кроме того, вы познакомитесь с типами режимов и узнаете, как эффективно управлять танком на полях сражений и использовать многие другие полезные функции.

После того как вы детально изучите базовый уровень, переходите к продвинутому уровню, где описываются ещё более сложные и захватывающие возможности игры Old of Tanks!

Ангар

После входа в игру вы попадаете в Ангар.



Меню настроек. Доступ настройкам игры.

Панель фильтров. Фильтры, по которым можно отсортировать технику.

Достижения. Статистика по каждому танку.

Меню «В бой!» Выбор режима для боя.

Исследование. Исследование модификации для текущего танка или исследование следующей техники.

Панель ТТХ. Характеристики текущего танка.

Внешний вид. Используйте для смены камуфляжа или установки декалей(эмблем).

Оборудование. Доступ к списку оборудования, которое можно установить на текущий танк.

Панель танков. Отображены все доступные вам танки.

Изображение текущего танка. Трёхмерное изображение текущего танка.

Меню МАГАЗИН. Меню, где можно приобрести оборудование за кредиты.

Выбор танка

Для того чтобы вступить в бой, вам необходимо выбрать танк. Все доступные для выбора танки представлены на панели танков в Ангаре.

Вы можете просматривать список танков, при помощи скроллинга мыши/слайдера.

■ **Чтобы выбрать танк:**

Щёлкните по нужному танку на панели танков. Выбранный танк отобразится в основном окне. Справа будут указаны характеристики танка.

■ **Чтобы рассмотреть выбранный танк со всех сторон:**

Щёлкните по танку в Ангаре и, удерживая левую кнопку, подвигайте мышью. Также вы можете рассмотреть танк, если нажмете **Полный экран,** для того, чтобы скрыть элементы интерфейса в Ангаре.

■ **Для быстрого поиска конкретного танка используйте фильтры сортировки.**

Типы бронетехники

В игре вы столкнетесь с различными категориями танков:

1. **Базовый танк**. Танк, доступный для всех игроков с самого начала игры. Он предоставляется бесплатно. Таких танков вам будет предоставлено по одному для каждой нации. С базового танка начинается дерево исследований танков. После осуществления

всех исследований для базового танка вам будет предложено исследовать другие виды бронетехники. Опыт, заработанный на таком танке, закрепляется за ним и может быть направлен на исследования только этого танка.

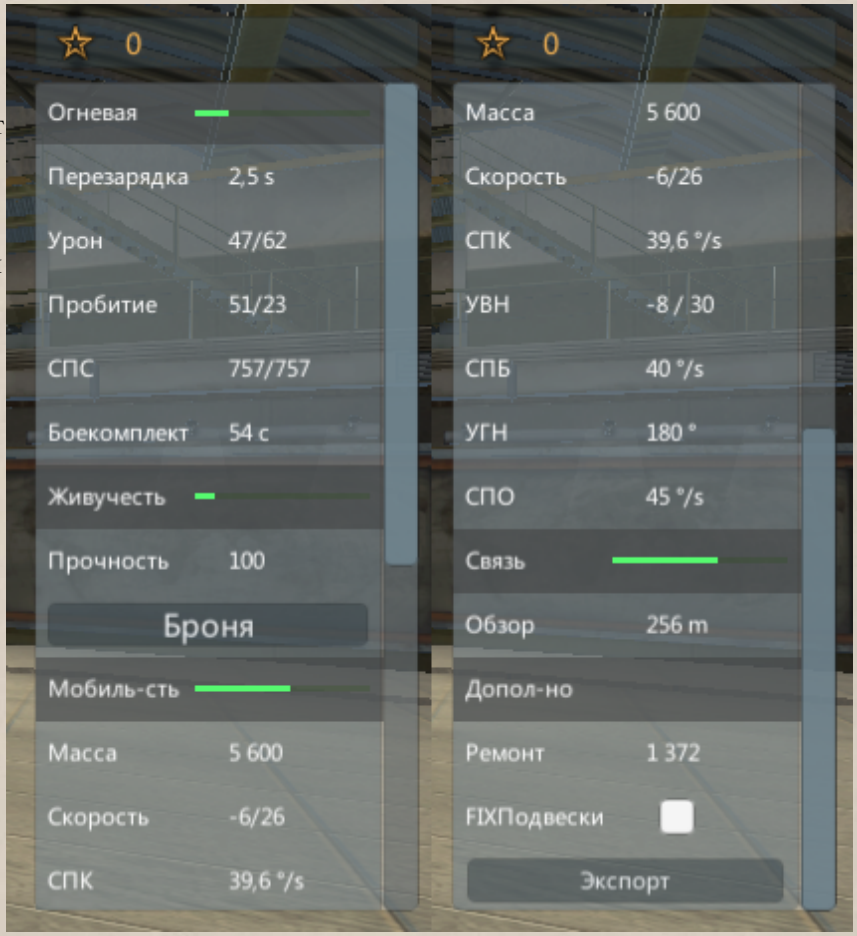
2. **Премиумный танк.** Танк, который можно купить за реальные деньги в любой момент игры. Премиумный танк не нуждается в исследовании. Доходность у этих танков выше, чем у прокачиваемых!
3. **Элитный танк.** Базовый танк, для которого произведены все доступные исследования.

Характеристики танка

При выборе танка обратите внимание на технические характеристики. Это поможет вам выбрать танк, наиболее соответствующий вашим игровым целям.

Характеристики текущего танка находятся справа от изображения танка в Ангаре.

Ниже перечислены основные характеристики, на которые следует обратить внимание при выборе танка.



Прочность. Измеряется в хит поинтах и определяет устойчивость машины к повреждениям.

Масса (кг). Влияет на маневренность. Лёгкие танки благодаря своей маневренности имеют преимущество по сравнению со средними и тяжёлыми.

Скорость (км/ч). Определяет максимальную скорость движения танка.

СПК (град/сек). Определяет скорость поворота корпуса танка.

СПБ (град/сек). Определяет скорость поворота башни танка.

СПС. Определяет скорость полета снаряда танка.

УВН. Определяет на сколько градусов может подниматься/опускаться орудие танка.

УГН. Определяет насколько градусов может двигаться маска орудия(для ПТ-САУ и Артиллерии) или башня (для остальных видов техники) танка.

Бронирование (лоб/ борта/ корма в мм). Реализовано, как в War Thunder. Для просмотра нажмите **Броня**.

Урон. Измеряется в хит поинтах. Зависит от типа установленного орудия и снарядов. Чем мощнее орудие, тем больший урон будет нанесён противнику.

Пробитие (мм). Максимальная толщина брони, пробиваемая снарядом.

Перезарядка (в сек). За сколько орудие перезарядиться для следующего выстрела. Измеряется в секундах. Орудия с высокой скорострельностью имеют преимущество на близких дистанциях, а орудия с низкой скорострельностью больше подходят для стрельбы на дальние расстояния и снайперского режима.

Обзор (м). Определяет дальность обзора для обнаружения целей. Служит для автоприцела.

Ремонт. Стоимость обслуживания танка после боя.

Боекомплект. Максимальное количество снарядов, помещаемое в танк.

FIXПодвески. Опция, если ваш танк ведет себя странно в бою(например, подпрыгивает при езде).

Модульная система в игре

В игре нет как таковых модулей - это реализовано модификациями техники.

В игре существуют 3 вида модификаций танка:

- **Не топ**(он же **Сток**) - базовая комплектация танка с дефолтными модулями.
- **Возможно топ**(он же **Предтоп**) - выкачены промежуточные модули танка.
- **Топ** - полностью выкаченная техника до последних модулей.

Типы снарядов

В игре представлены следующие типы снарядов:

Бронебойные (ББ)

Высокая бронепробиваемость, умеренно наносимые повреждения. Снаряды данного типа были просты в производстве, надежны, имели довольно высокую пробиваемость, хорошо действовали против гомогенной брони.

Осколочно-фугасные (ОФ)

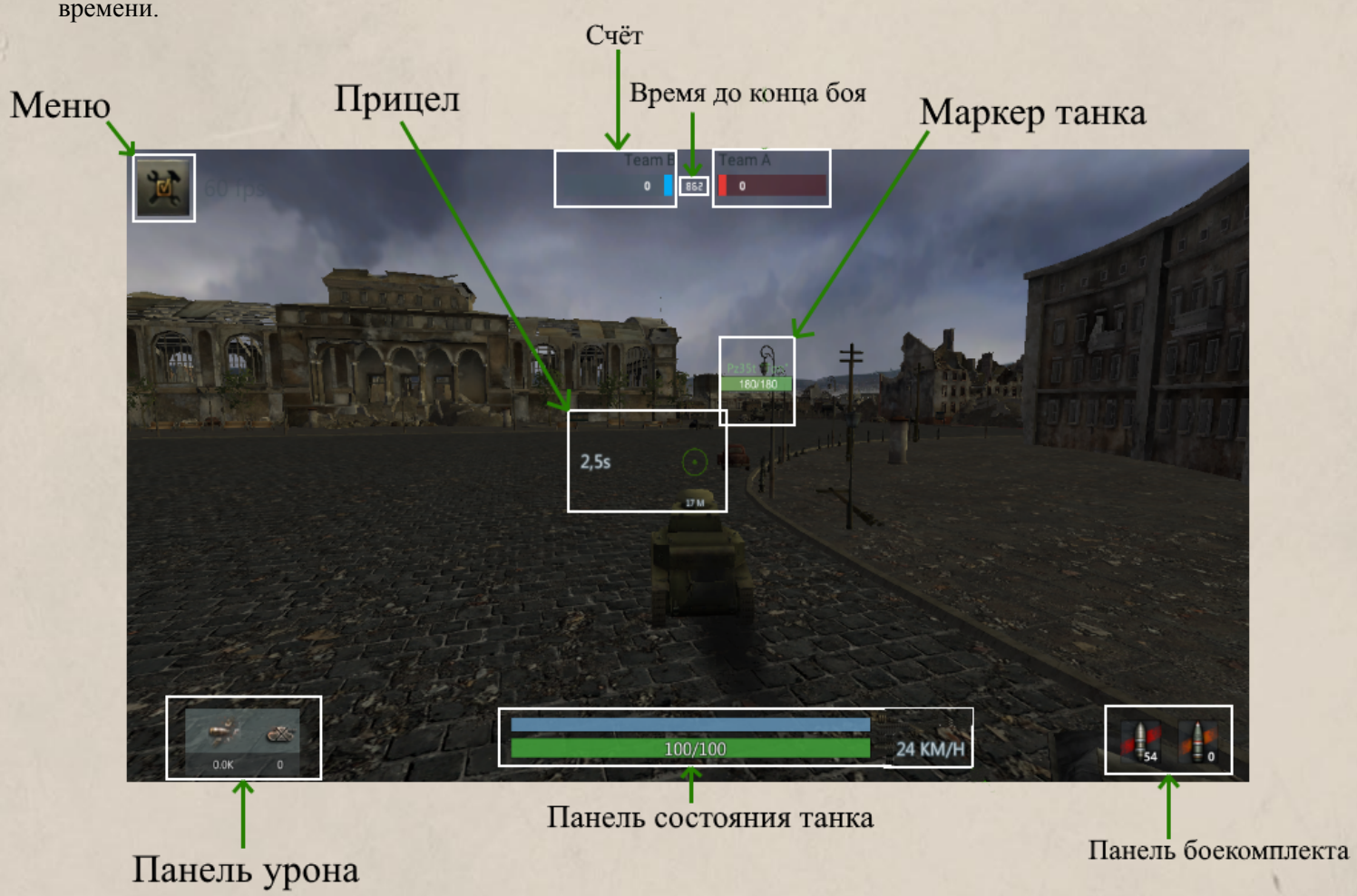
Небольшая бронепробиваемость, большие повреждения. Малые шансы пробить броню для средних калибров. Чем больше калибр снаряда, тем больше область наносимых повреждений. Хорошо бронированные танки и САУ устойчивы к действию осколочно-фугасных снарядов. Однако попадание снарядов крупного калибра может вызвать разрушение легкобронированной техники и повреждения тяжело бронированных танков.

Подкалиберные (БП)

Высокая бронепробиваемость на близких дистанциях, небольшие повреждения. По силе наносимых повреждений сравнимы с обыкновенными снарядами, но легче пробивают броню. Подкалиберные снаряды имели значительно меньший вес по сравнению с обычными бронебойными снарядами, что позволяло им разгоняться в стволе орудия до существенно больших скоростей. Использование подкалиберных снарядов позволило значительно повысить бронепробиваемость имевшихся орудий, что в свою очередь дало возможность поражать даже устаревшим орудиям более современную, хорошо бронированную бронетехнику.

Боевой экран

После загрузки боя вы увидите экран Боя. Именно тут вы будете проводить большую часть своего игрового времени.



Счёт. Количество уничтоженных танков.

Время до окончания боя. Каждый бой длится максимум 15 минут. Данный таймер присутствует только в режиме **Бесконечный.**

Панель урона. Счётчик нанесенного и заблокированного урона, а также количество уничтоженной техники противника.

Панель состояния танка. Отображено количество прочности(в хит-поинтах), скорость танка и полоска перезарядки.

Панель боекомплекта. Данная панель содержит информацию об имеющихся боеприпасах, их количестве, загруженном в танк.

Прицел. Устройство, используемое для того, чтобы целиться, определять расстояние до цели и т.п.

Маркер танка. Красными маркерами отмечены вражеские танки, зелёными — танки вашей команды. Над подбитыми танками маркеров нет.

Управление в бою

Чтобы управлять танком во время боя, используйте специальные клавиши управления.

Передвижение

- Используйте клавиши **W, A, S, D** для передвижения танка.
- Нажмите **R/F** для включения режима круиз-контроля.
- Нажмите клавишу **R** два раза для включения максимальной скорости вперёд.
- Нажатием клавишу **F** два раза для включения максимальной скорости назад.

Стрельба

- Используйте **левую клавишу мыши** для выстрела.

Автоприцел

- Щёлкните **X** , чтобы включить автосопровождение цели.
- Щёлкните **X** , чтобы отключить автоприцел.

Камера

- **Подвигайте мышью,** чтобы управлять камерой.
- Прокрутите **колесико мыши вперёд/назад,** чтобы приблизить или отдалить камеру от танка.
- Удерживайте **правую кнопку мыши,** чтобы вертеть камерой независимо от башни.

Боекомплект

- Нажмите **клавишу 1-2** для смены типа текущего снаряда.

Выход из боя

Вы можете покинуть поле боя в любой момент:

1. Нажмите **Esc**.
2. Выберите «**Выйти из боя**».

Режимы стрельбы

В игре существуют три режима стрельбы: аркадный, снайперский и артиллерийский. Выбор режима зависит от конкретной боевой ситуации, а также вашей стратегии.

Аркадный режим

Аркадный является основным режимом, существующим для всех танков. Этот режим удобен для динамичных танковых боев на ближних и средних дистанциях.

Снайперский режим

Снайперский режим есть у всех танков, кроме САУ.

Перейти в снайперский режим можно одним из следующих способов:

- Прокрутите колесико мыши без паузы вперед.
- Нажмите **LShift**.

Выйти из снайперского режима можно также несколькими способами:

- Прокрутите мышь без паузы назад.
- Нажмите **LShift**.

Артиллерийский режим

SOON.

Тактика

Победа в бою может быть достигнута только в результате совместных усилий всех игроков(игрока+ботов) команды, каждый из которых играет свою особую роль на поле боя.

Ниже приводятся основные тактические принципы для разных видов бронетехники, которые помогут вам эффективнее добиваться побед.

Тяжёлые танки

Двигайтесь вперед, расстреливая врагов. Вы можете остаться прикрывать САУ или служить резервом.

Средние танки

Маневрируя, бейте тяжёлые танки и ПТ-САУ в борта и корму, лёгкие — куда получится. Вы можете прорываться и уничтожать вражеские САУ или охранять свои гаубицы.

Лёгкие танки

Прежде всего, лёгкие танки — превосходные разведчики, способные быстро отыскать и нейтрализовать вражескую артиллерию. Кроме этого, они могут служить отвлекающим моментом. Тактика управления легким танком состоит в маневрировании. В лёгкий танк достаточно сложно попасть.

ПТ-САУ

Стреляйте издалека, из кустов, желательно с фланга, в снайперском режиме. Почувствовав опасность, сразу меняйте позицию. Истребители танков — идеальное средство защиты. Их мощные орудия позволяют поражать вражескую технику с дальней дистанции, а толстая лобовая броня гарантирует высокий уровень фронтальной защиты.

САУ

Это неповоротливые, медлительные машины с огромной огневой мощью. Снаряд артиллерии летит по параболе, так что можно вести огонь из-за укрытия. Займите хорошую позицию, бейте тяжёлые танки в уязвимую крышу (а легкие и средние танки в любую точку) и надейтесь, что вражеские танки до вас не доедут.
Если же враг всё-таки прорвался, переходите в аркадный режим и надейтесь, что вы перезарядитесь быстрее, чем враг пробьет вашу слабую броню.

Достижения

Чтобы ознакомиться со своей полной статистикой, щёлкните по закладке «Статистика» в Ангаре.

Здесь представлены все танки, на которых вам приходилось воевать в игре, и статистика всех сражений.

Вы также можете выбрать определённый танк, чтобы оценить результаты боёв, свою боевую эффективность.

Опыт

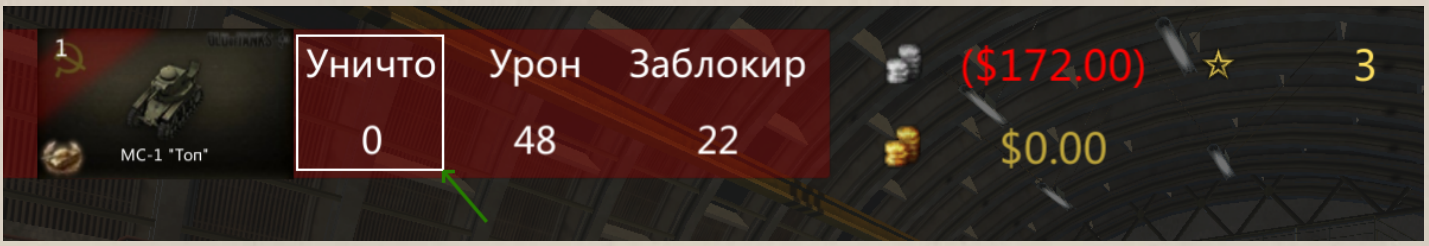
Опыт зарабатывается на поле боя, причём вы получаете очки опыта даже за проигранную битву, если сумели проявить себя отчаянным бойцом!

Боевой опыт используется для исследования развития танков и, соответственно, для продвижения в игре.

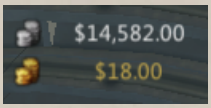
Начисление опыта

Опыт начисляется по результатам боя по следующим показателям:

- уничтожение вражеского танка.



Игровая валюта



Валюта в игре представлена кредитами(золото почти никак не задействовано в игре).О состоянии вашего баланса можно ознакомиться в правом верхнем углу экрана.

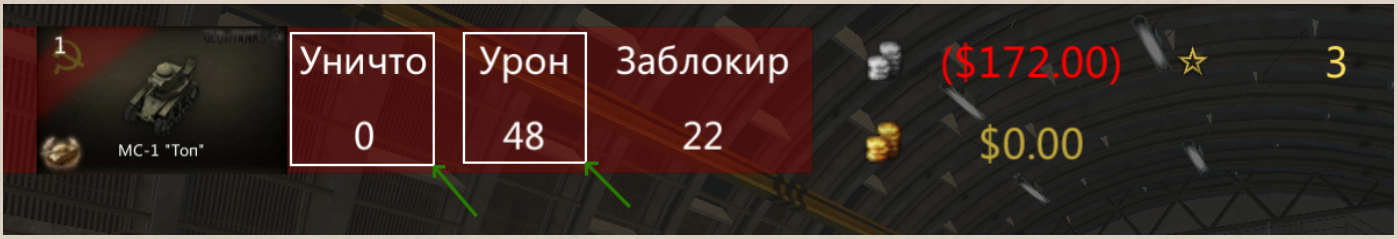
Кредиты

Кредиты — это основная игровая валюта, которую вы зарабатываете в боях.
Кредиты могут быть потрачены игровые нужды: покупка оборудования, установка камуфляжей и эмблем.

Начисление кредитов

Кредиты начисляются по результатам боя по следующим показателям:

- уничтожение вражеского танка.
- урон, нанесенный в бою.



Продвинутый уровень

Исследование танков

Исследуйте новые модули и танки, чтобы расширять свой арсенал бронетехники, продвигаться в игре и получать больше возможностей на поле боя. Для развития используйте опыт, накопленный в сражениях

Исследование модулей для текущего танка или исследование другого танка.

Чтобы произвести исследование модулей/танка:

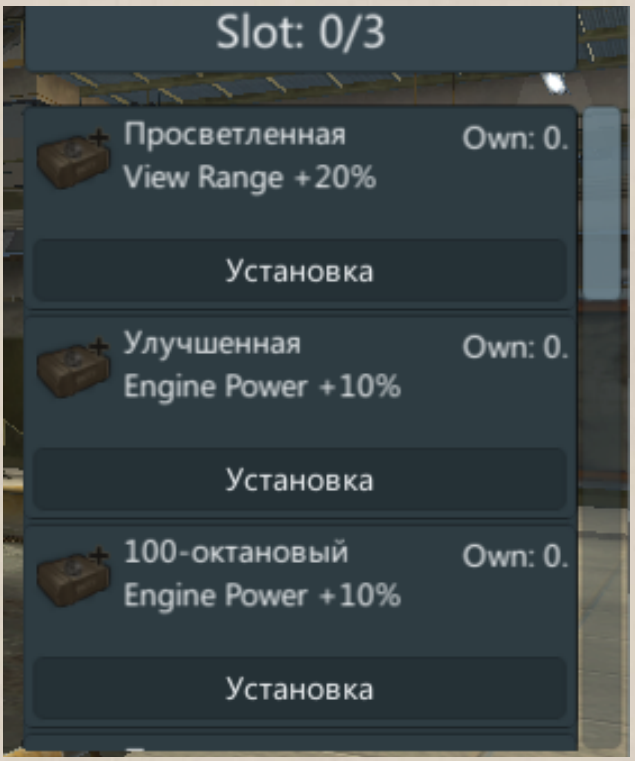
1. Перейдите в Ангар.
2. Нажмите **Исследовать**.

Оборудование

Оборудование представляет собой узлы танка, которые используются для улучшения тех или иных характеристик. Оборудование оказывает постоянное воздействие на танк.

Установка оборудования

Каждый танк имеет три слота для оборудования.



Чтобы приобрести и установить оборудование на текущий танк:

1. Войдите в Ангар.
2. Щёлкните на **Оборудование** и выберите нужный тип оборудования.
3. Нажмите **Установить**. Выбранное оборудование установлено на текущий танк.

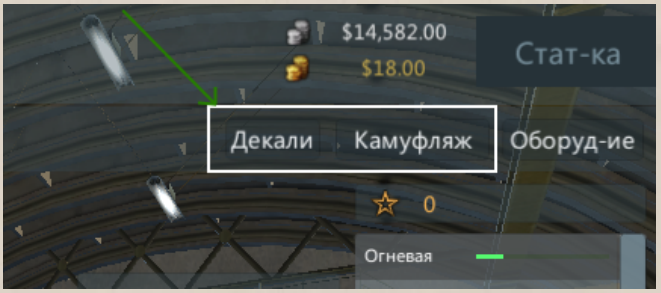
ВАЖНО!

Оборудование должно быть или куплено в **Магазине,** или получено в боях!

Чтобы демонтировать оборудование:

1. Выберите то оборудование, которое вы хотите снять.
2. Нажмите **Снять**. Оборудование будет снято и помещено на Склад.

Внешний вид танка



На танк можно нанести камуфляж и добавить эмблемы. В вашем распоряжении широкая палитра камуфляжей. При переходе в режим изменения внешнего вида экран Ангара меняется. Теперь вы сможете сразу увидеть, как будет выглядеть выбранный вами камуфляж непосредственно на танке!

Камуфляж

Чтобы изменить внешний вид танка(нанести камуфляж):

1. Нажмите **Камуфляж**.
2. Выберите камуфляж. Стоимость нанесения - 50 000 серебра для любого уровня техники. Стоимость операции будет списана с вашего игрового баланса.

Чтобы удалить нанесённый камуфляж:

1. Нажмите **Камуфляж**.
2. Нажмите **Remove Camos**.

!ВНИМАНИЕ! - Данная функция удаляет все нанесенные камуфляжи на танк.

Текущий камуфляж танка будет удалён.

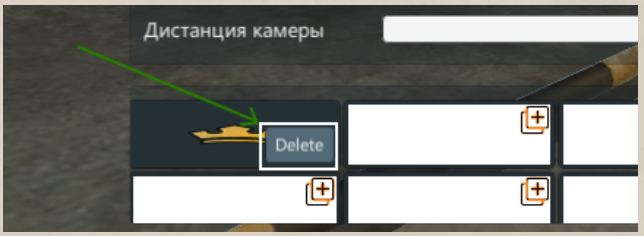
Декали/Эмблемы

Чтобы изменить внешний вид танка(нанести декаль/эмблему):

1. Нажмите **Декали**.
2. Выберите декаль. Стоимость нанесения - 15 000 серебра для любого уровня техники. Можно отрегулировать её по высоте и длине, а также повернуть. Стоимость операции будет списана с вашего игрового баланса.

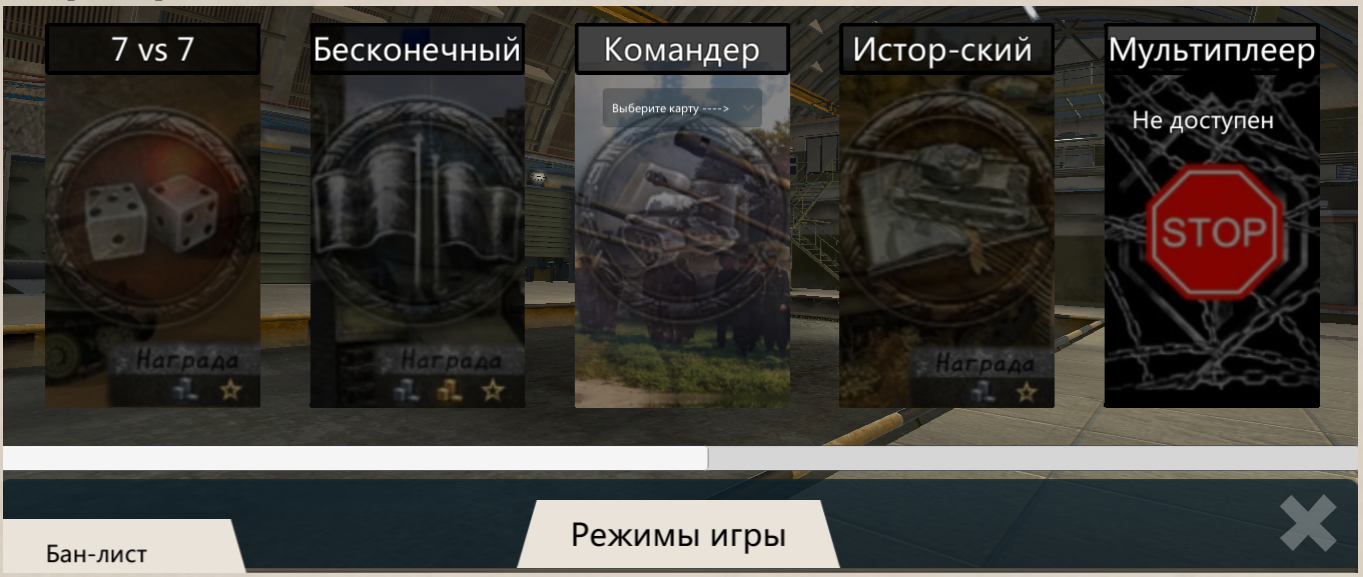
Чтобы удалить нанесённую декаль:

1. Нажмите **Декали**.
2. Выберите декаль для удаления и нажмите на **Delete**. Текущая декаль танка будет удалёна.



Виды режимов

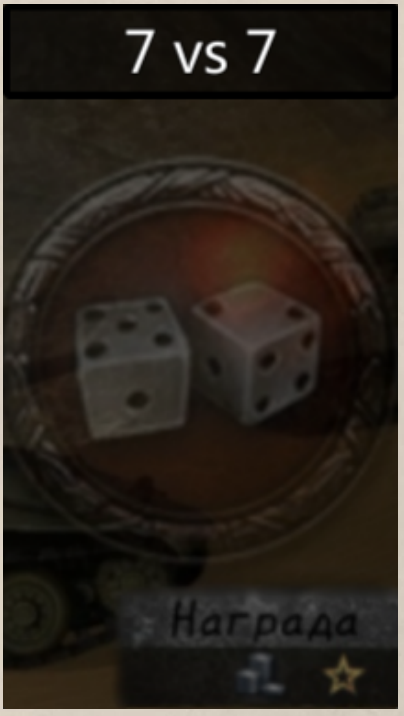
В Old of Tanks существует несколько видов боёв на любой вкус. Вы можете испытать свои силы в случайном бою против случайных противников, опробовать “тот самый баланс”, а также оттачивать мастерство на тренировочных полигонах.
Выбор боя происходит в меню **В бой!**



- **7 на 7.** Случайный бой ведётся до уничтожения всех танков противника.
- **Тест техники.** Данный вид используется для тестирования выбранного танка.
- **Бесконечный.** Такой бой отличается от стандартного тем, что вы участвуете в сражении в составе выбранного вами количества союзных ботов, на выбранной вами карте и выбранного вами **Максимального уровня в бою(***тот самый баланс***)**. Команда может состоять не более чем из 7 игроков. Также у ботов есть возможность респауна, у вас нет - учитывайте это!
- **Командер.** Может пригодиться: для тестирования техники(внезависимости от её исследования) на выбранной вами карте, записи различного рода контента и так далее.
- **Исторический.** Почти тоже самое что и **Бесконечный,** но с возможностью настройки команд.

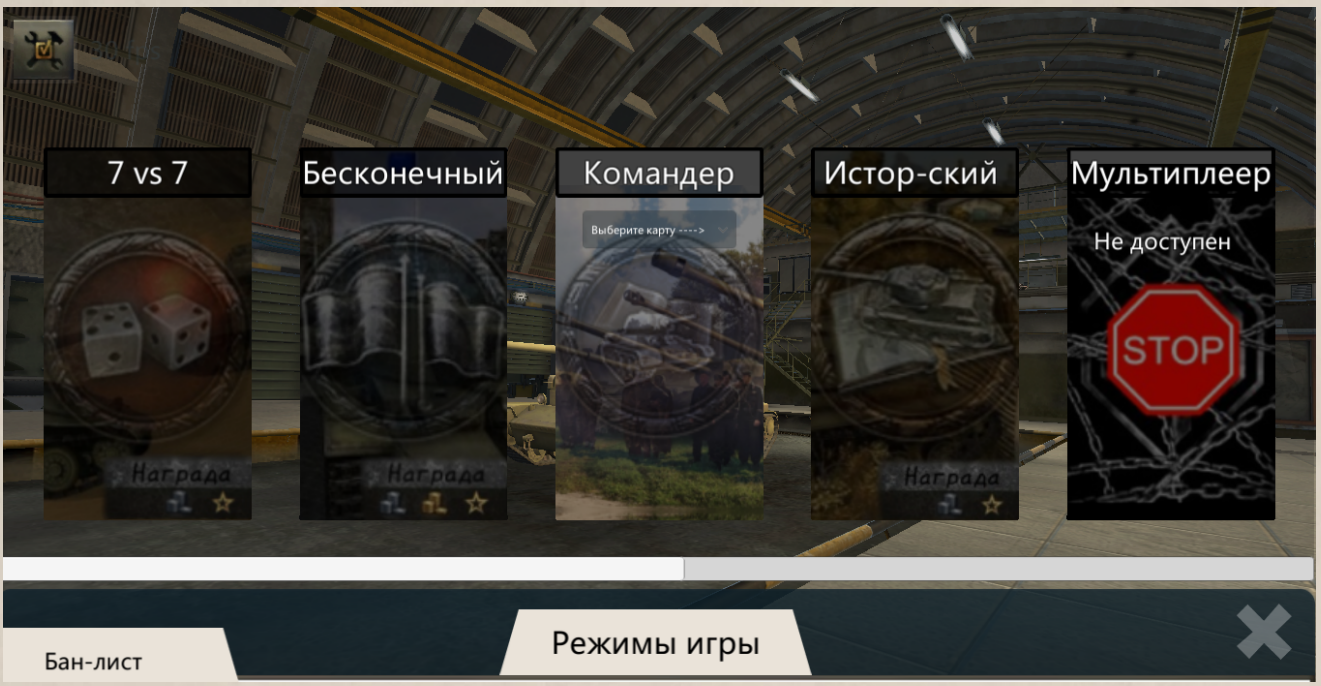
7 на 7

Стандартный бой, в котором сражаетесь вы и остальные 13 ботов(союзники и противники). Танки для ботов, как и карта - выбираются рандомно. В этом режиме вы можете зарабатывать: кредиты и опыт.



Проблема с 7 на 7 (Попал на встроенную карту)

Вы можете столкнуться с проблемой входа в режим **7 на 7:**



Чтобы выйти из встроенной карты:

1.Нажмите на иконку **Меню** в правом верхнем углу.

2.Выберите **Выйти из боя**.

Вы снова можете попробовать войти в **7 на 7**.

Если вы вновь попали в Ангар, проделайте этапы описанные выше.

! Данная проблема, может сохраняться на протяжении большинства обновлений, однако она может и исчезнуть за счет добавления новых карт в игру.

Тестирование техники

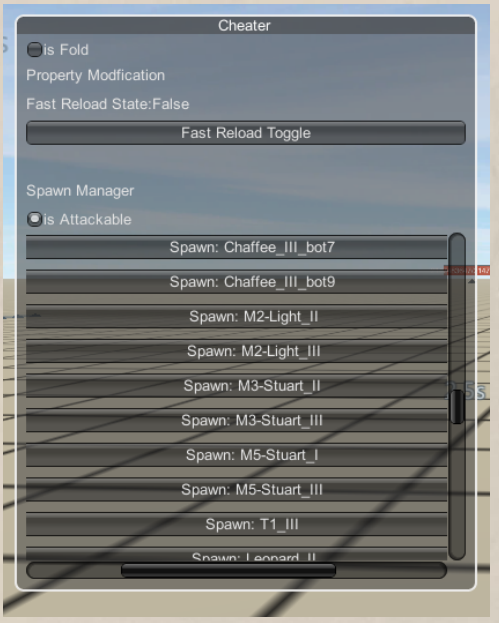
В тестировании танка вы можете: обкатать его, проверить его бронепробитие, броню и так далее.

В этом режиме, вы ничего не зарабатывайте и за обслуживание техники ничего не списывается.

Чтобы заспавнить танк для тестов бронепробития и брони:

1. Нажмите в окне **Cheater** > **is Fold**
2. В выпадающем списке выберите любой танк имеющий приписку **_III**

   Также вы можете выбрать, будут ли они вас атаковать или будут просто стоять - для этого нажмите на кнопку **is Attackable**, перед тем, как спавнить танки.



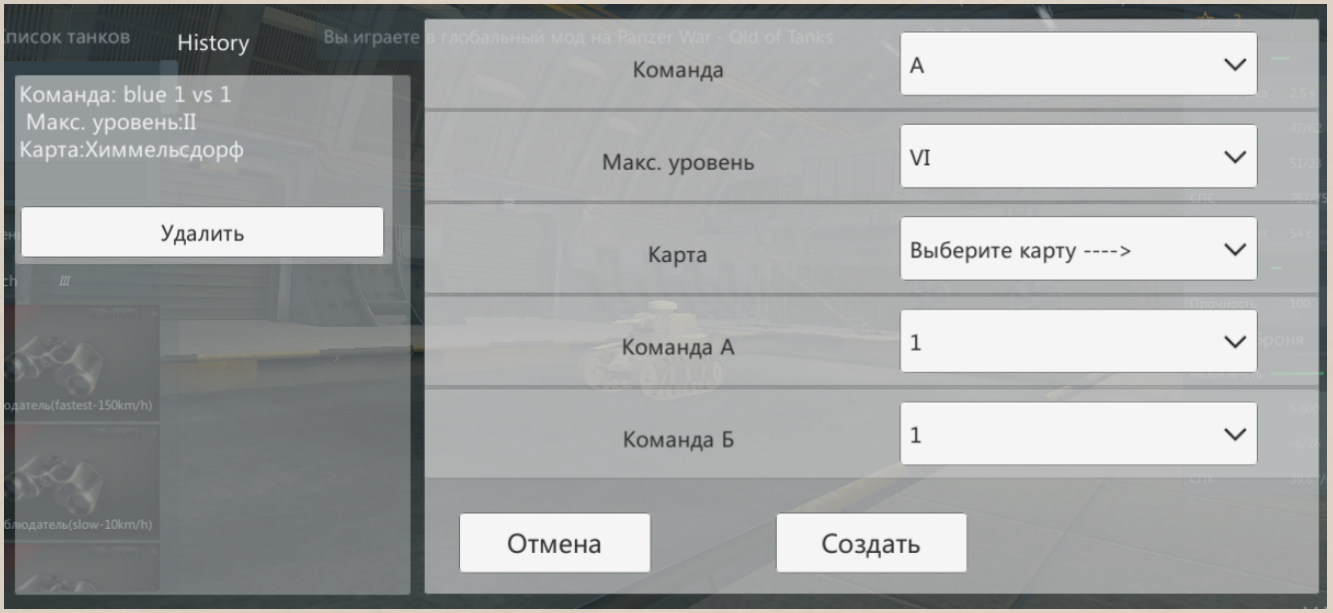
Чтобы выйти из этого режима:

1. Нажмите **Esc** или на иконку **Меню** в правом верхнем углу.
2. Нажмите **Выйти из боя**.

Бесконечный

Этот вид режима, отличается от стандартного тем, что здесь вы можете выбрать количество игроков с обеих команд; карту, на которой вы будете сражаться и команду. Здесь можно зарабатывать: кредиты, опыт и золото.

После того как вы нажмете на иконку режима, вы попадете в его меню:



Команда. Выбор команды для боя(варианты расположения баз).

Максимальный уровень. Выбор максимального уровня техники, который может попадаться в бою.

Карта. Выбор карты для боя. **Выбирайте только те карты, у которых есть название!**

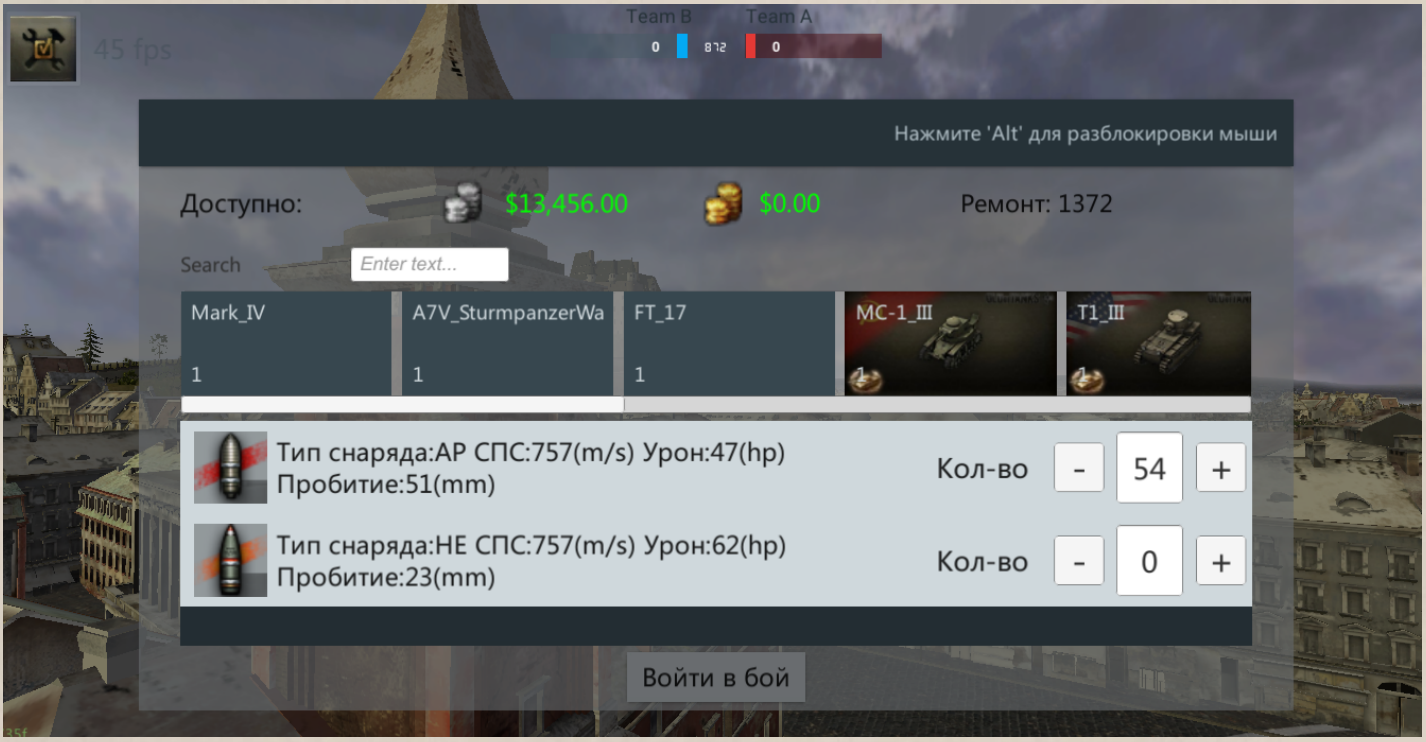
Команда А. Количество игроков для Команды А.

Команда Б. Количество игроков для Команды Б.

! Выбирайте для своей команды на 1 игрока меньше, так как одним из них являйтесь вы.

Справа от окошка для создания боя находиться история уже созданных боёв, на которую вы можете нажать, если не хотите вновь создавать бой вручную.

После того, как вы настроили бой и нажали **Создать**, у вас загрузиться боевое окно выбора танка:



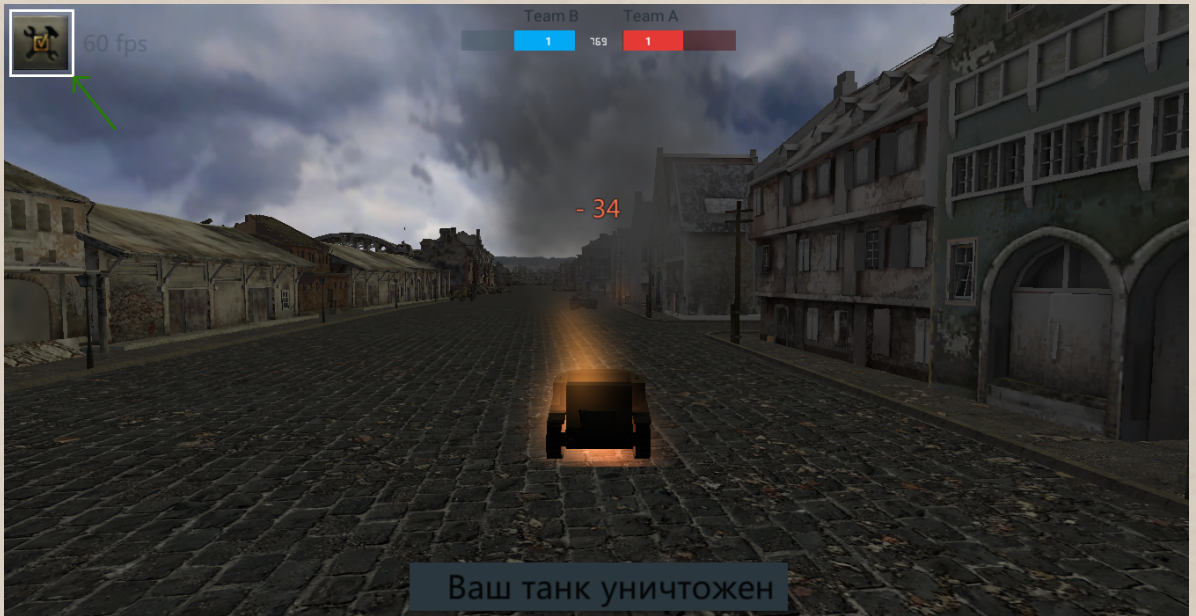
Теперь вы можете выбрать доступный вам танк(не исследованные танки, взять не получиться), выбрать боекомплект и нажать **Войти в бой!**

! Обратите внимание на Ремонт: если у вас не хватает кредитов, то вы не сможете войти в бой.

! Танки без иконок выбирать не рекомендуется.

Если вас уничтожили:

1. Нажмите **Esc** или на **Меню** в правом верхнем углу.
2. Выберите **Выйти из боя**.

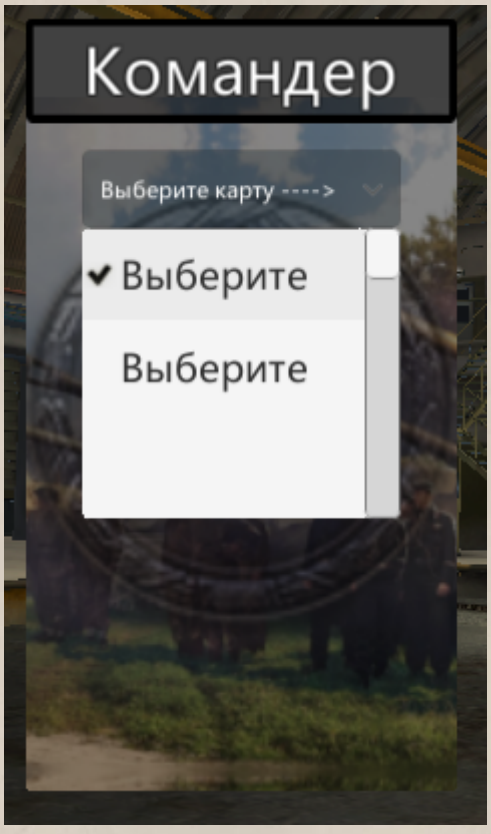


Командер

Данный режим предназначен больше для записи различного рода контента к игре, но также может быть использован в качестве разработки различных стратегий в полевых условиях, сравнения техники непосредственно в бою и так далее.

Для того, чтобы попасть в этот режим:

1. Нажмите на **стрелку** в выпадающем меню, где вас требуют выбрать карту.
2. После выбора карты, нажмите на иконку режима.
   После чего, вы прогрузитесь на выбранную карту.



Интерфейс режима

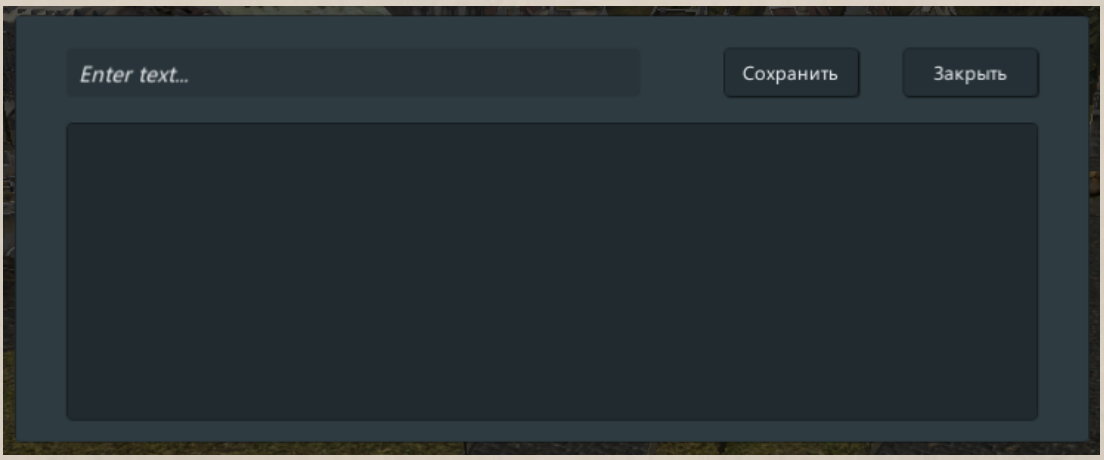
Поле для расстановки танков. Место куда вы можете поставить танки.
Поиск по названию. Поиск по названию танка.
Выбор команды. Выбор, для какой команды сейчас будет расставлена техника.

! Не забывайте расставить технику для обеих команд, если это требуется.

Сохранение/загрузка варианта расстановки. Сохранение или загрузка созданного вами варианта.
Панель танков. Отображены все доступные вам танки.
Клавиши управления в режиме Наблюдателя. Памятка, какие клавиши можно использовать в режиме Наблюдателя.

Чтобы сохранить вариант расстановки техники:

1. Нажмите на **Загрузка / Сохранение**.
2. В появившимся окне, выберите название вашего сохранения и нажмите **Сохранить**.
3. После чего он появиться в списке ниже и вы сможете его **Загрузить** или **Удалить.**



Также, после того, как вы войдете в бой, вы сможете вселиться в любой из выбранных танков на поле:

Чтобы выйти из этого режима:

1.Нажмите **Esc** или на иконку **Меню** в правом верхнем углу.

2.Нажмите **Выйти из боя**.

Исторический

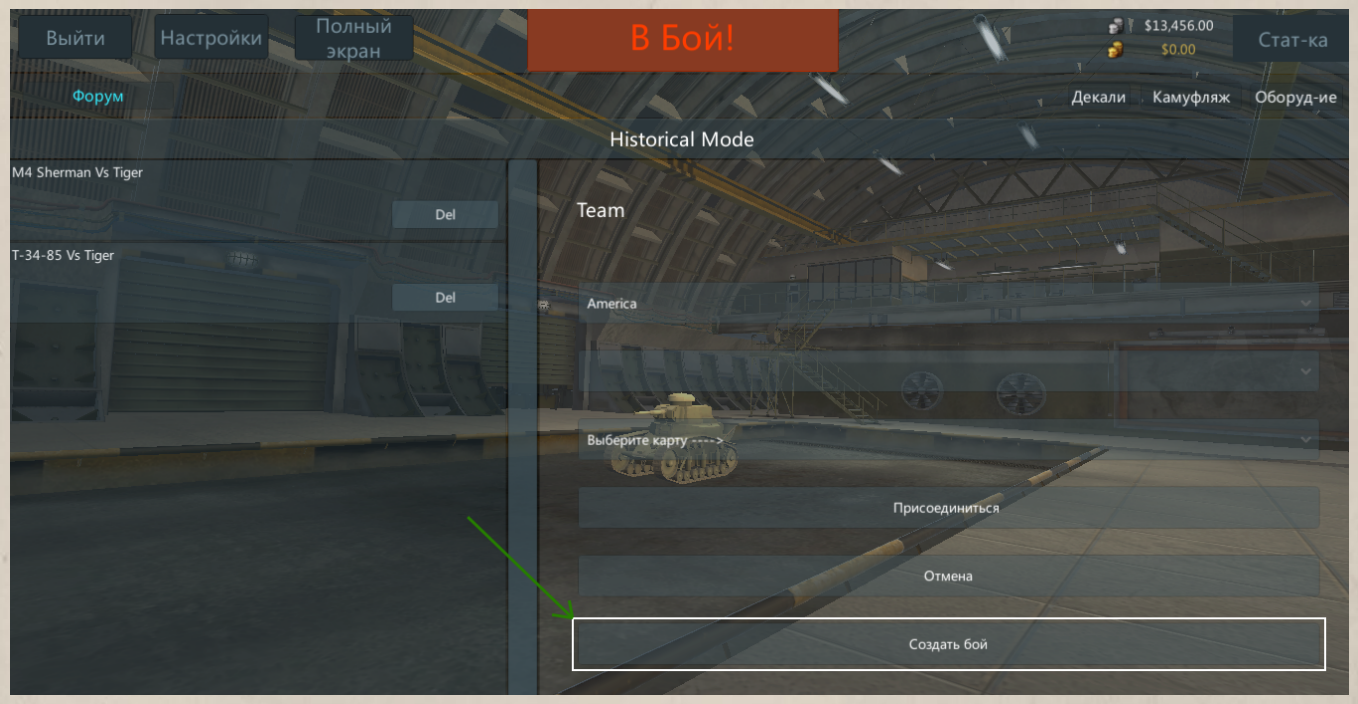
Последний режим, который вы можете встретить в игре. Схож с **Бесконечным**, но имеет ряд различий: нет респауна ботов и можно настраивать списки команд боя. В этом режиме можно зарабатывать: кредиты и опыт.

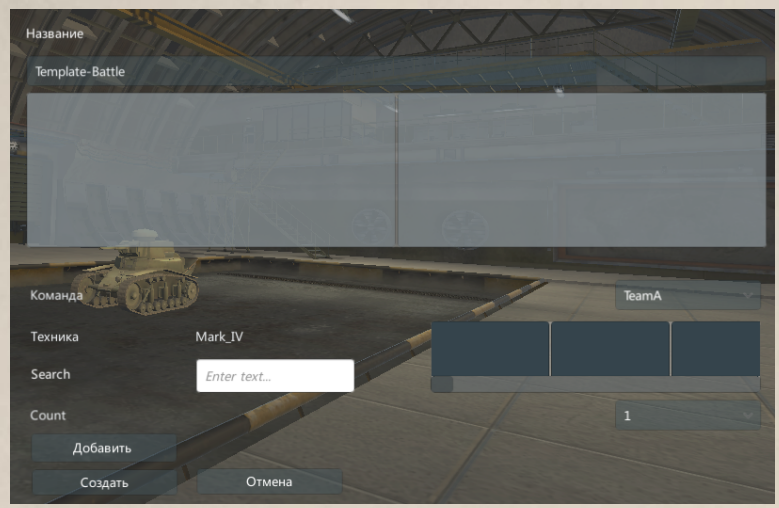
Чтобы создать битву:

1.Нажмите **Создать бой**.

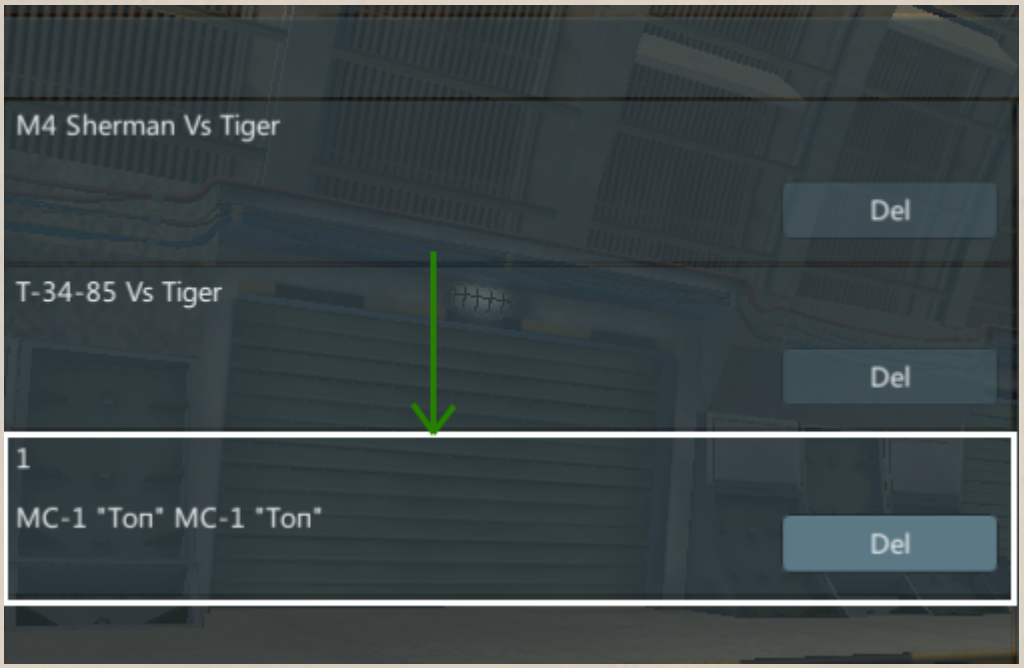
2.Выберите название битвы, подберите для каждой команды нужные танки.
После того, как вы все настроите, нажмите **Создать**.

! Вы можете добавлять их по несколько штук сразу, через параметр Count.





3.Справа появиться ваша созданная битва.
4. Нажмите на неё.
5.Выберите команду, танк и карту.
Нажмите **Присоединиться**.



Чтобы выйти из этого режима:

1.Нажмите **Esc** или на иконку **Меню** в правом верхнем углу.

2.Нажмите **Выйти из боя**.

Полезные ссылки

https://vk.com/oldoftanks_pw - наша группа Вконтакте

https://discord.gg/79PyGpaNsr - мы в Discord